

# Инструкция по приложению для волонтеров ФКГС 2022 для ОС Android

## Содержание

[Инструкция по приложению для волонтеров ФКГС 2022 для ОС Android](#)

[Содержание](#)

[Установка](#)

[Запуск приложения и разрешения](#)

[Авторизация волонтера](#)

[Обновление объектов голосования](#)

[Допуск гражданина к голосованию](#)

[Допуск гражданина к голосованию с верификацией номера телефона по обратному звонку](#)

[Допуск гражданина к голосованию через Госуслуги](#)

[Процедура голосования](#)

[Служебные разделы приложения](#)

[Пункт «Статистика»](#)

[Пункт «Инструкция волонтера»](#)

[Пункт «Часто задаваемые вопросы граждан»](#)

[Пункт «Контакты для волонтера»](#)

[Пункт «Контакты для граждан»](#)

[Пункт «Уведомления»](#)

[Пункт «Регион»](#)

[Пункт «Выход из профиля»](#)

[Выход волонтера из профиля для входа нового волонтера на данном устройстве](#)

# Установка

## 1. Установите приложение из google play или apk –файла

### 1.1. Вариант 1. Установка Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=ru.minstroyrf.gorodsredanew>

### 1.2. Вариант 2. Установка apk: <https://disk.yandex.ru/d/8domk-DAz143OA>

#### 1.2.1. В Android 7 и ниже:

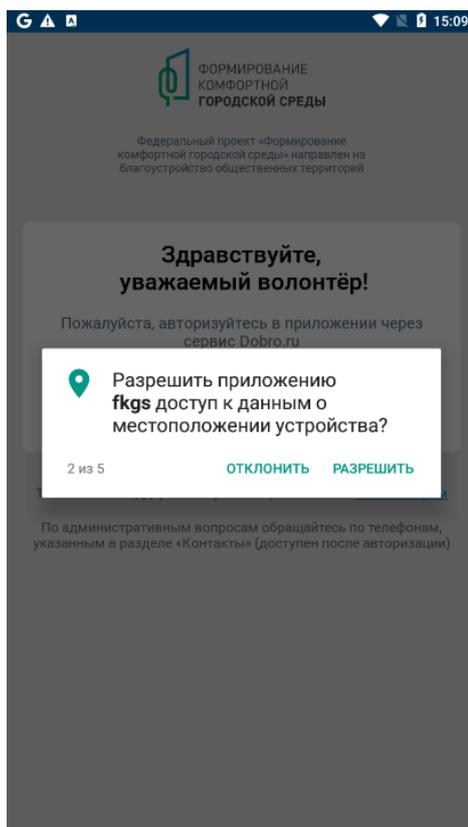
- 1.2.1.1. В любом файловом менеджере нажмите по файлу APK.
- 1.2.1.2. В окне предупреждения "Установка заблокирована", нажмите "Настройки".
- 1.2.1.3. В открывшемся окне настроек, найдите пункт "Неизвестные источники" и активируйте ползунок.
- 1.2.1.4. В окне подтверждения, нажмите "ОК".
- 1.2.1.5. Вернитесь к файлу APK и нажмите "Установить".

#### 1.2.2. В Android 8 и выше:

- 1.2.2.1. В файловом менеджере или браузере нажмите по файлу APK.
- 1.2.2.2. В окне предупреждения, нажмите "Настройки".
- 1.2.2.3. В открывшемся окне настроек, активируйте ползунок "Разрешение для этого источника" или "Разрешить установку приложений".
- 1.2.2.4. Вернитесь назад и нажмите "Установить".

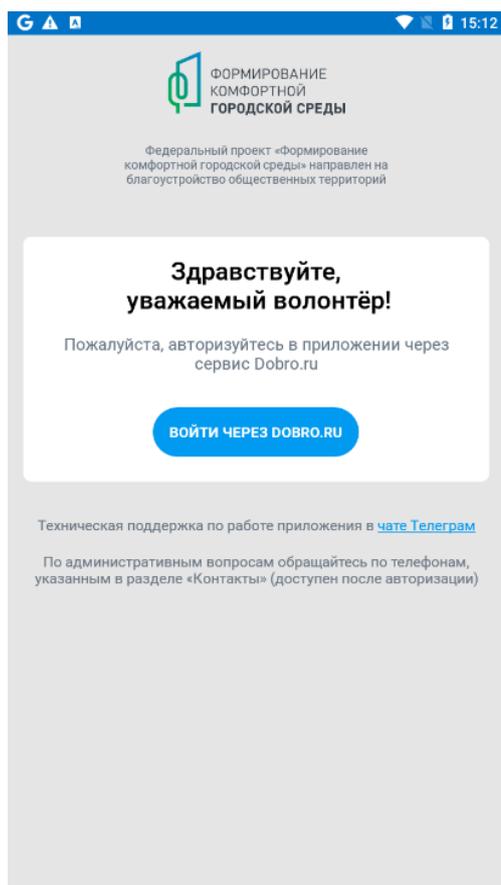
## Запуск приложения и разрешения

1. Запустите приложение и дайте все разрешения, которое запрашивает приложение, разрешения необходимы для корректной работы приложения.



# Авторизация волонтёра

1. После дачи разрешений на экране нажмите кнопку «Войти через dobro.ru»



2. На следующем экране приложения войдите, используя свою учётную запись dobro.ru:



## Вход

Еще нет аккаунта? [Зарегистрироваться](#)

 Госуслуги

 VK Connect

 Google

 Leader-ID

 Яндекс

 Еще 6

или

Электронная почта \*

Пароль \*



[Забыли пароль?](#)

Войти

Регистрация организатора

3. На следующем экране нажмите кнопку «Продолжить»:



добро<sup>RU</sup>



### Ваш аккаунт



Сменить аккаунт

Продолжить



4. Выберите Субъект Российской Федерации в котором Вы будете работать из списка раскрывающегося списка и нажмите кнопку «продолжить»:

Повторно сменить регион можно после прохождения процедуры авторизации волонтера, нажав на пункт «Ещё» в нижнем меню приложения, далее выбрав пункт «Регион».



### Выберите регион

Регион  
Тульская область

ПРОДОЛЖИТЬ

5. Перед Вами главный экран приложения, авторизация волонтера завершена:



Тульская область

Выберите образование или район

ТЕРРИТОРИИ 0

ДИЗАЙН-ПРОЕКТЫ 0

Выберите образование или район города,  
чтобы увидеть объекты для голосования



Анкета

Голосование

Выбранное

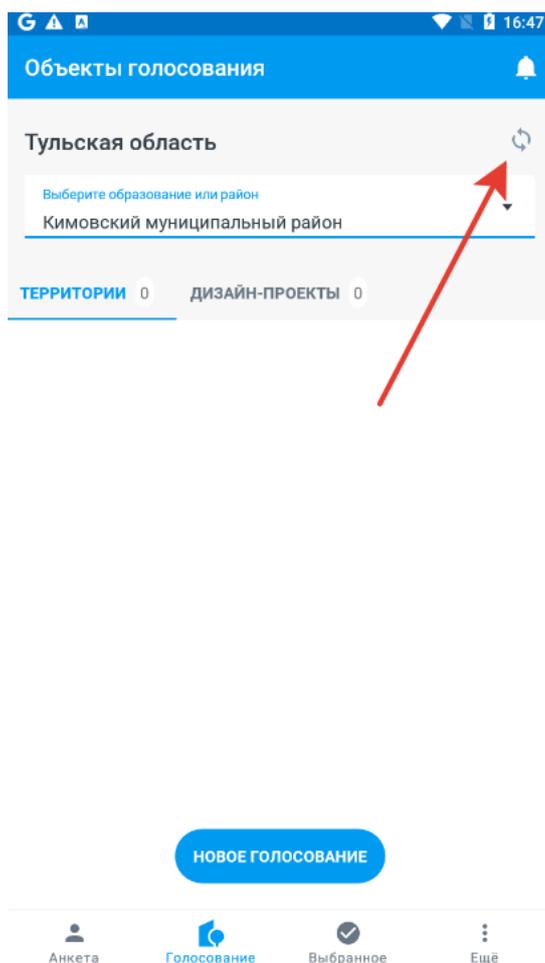
Ещё

## Обновление объектов голосования

Объекты голосования загружаются в приложение автоматически после выбора района или муниципального образования в раскрывающемся списке «Выберите образование или район» главного экрана приложения. Объекты могут загружаться из интернет в главном экране приложения длительное время в зависимости от их количества в Субъекте РФ и скорости интернета и устойчивости соединения.

При изменении текста, изображений, количества и состава объектов они будут загружены вновь автоматически. Если же у волонтера возникла необходимость в

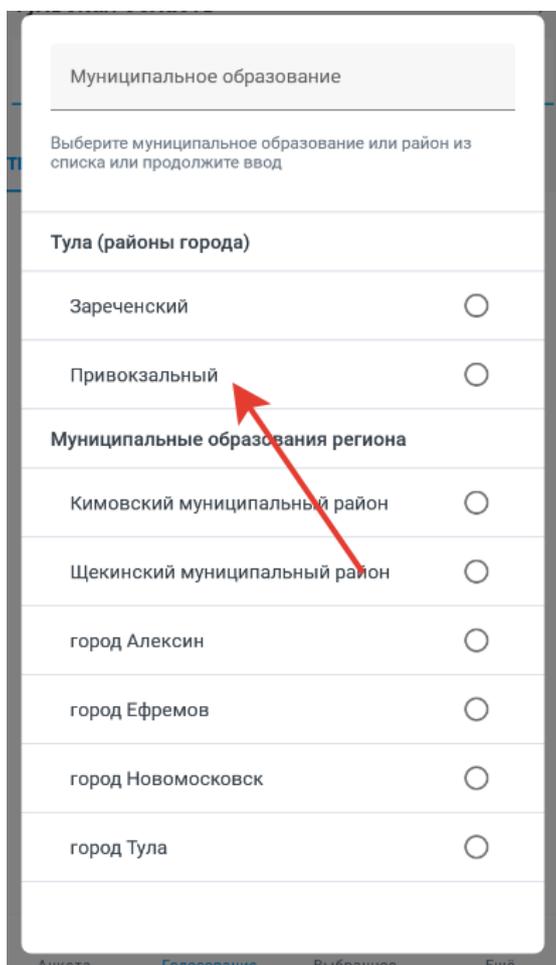
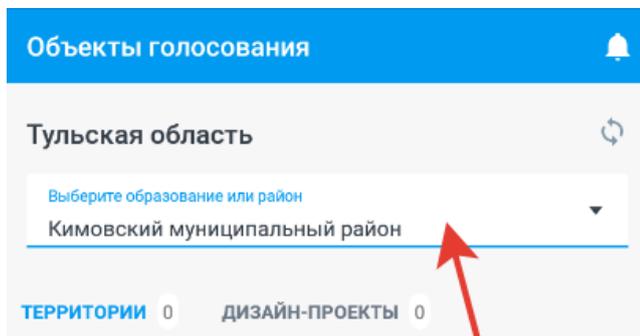
ручной загрузке объектов, то это можно сделать нажав кнопку , которая становится доступна после выбора района или муниципального образования в раскрывающемся списке «Выберите образование или район» главного экрана приложения:



# Допуск гражданина к голосованию

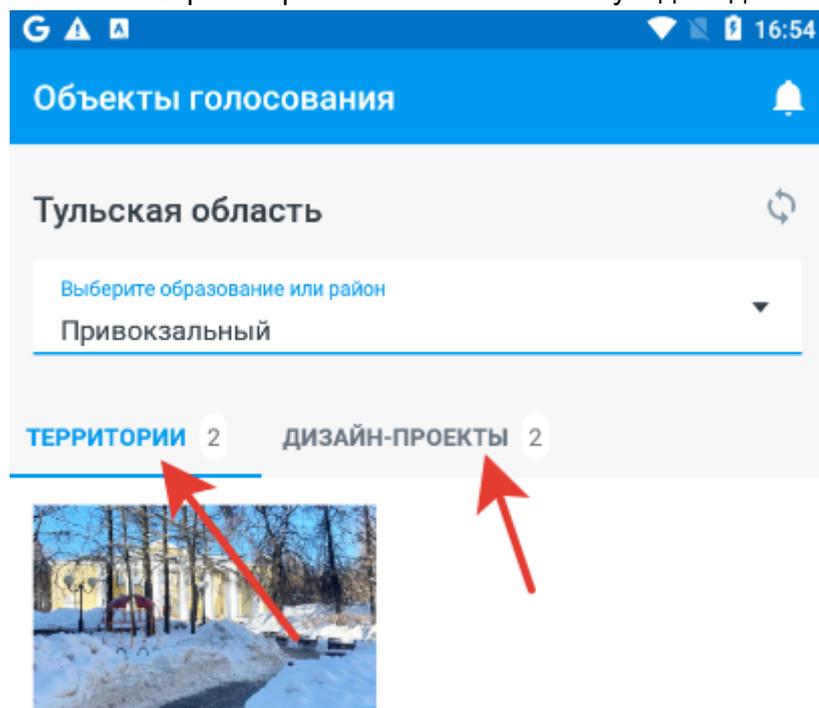
Принять участие в голосовании могут граждане РФ, которым исполнилось 14 лет.

1. На главном экране приложения в раскрывающемся списке выберите район или муниципальное образование:



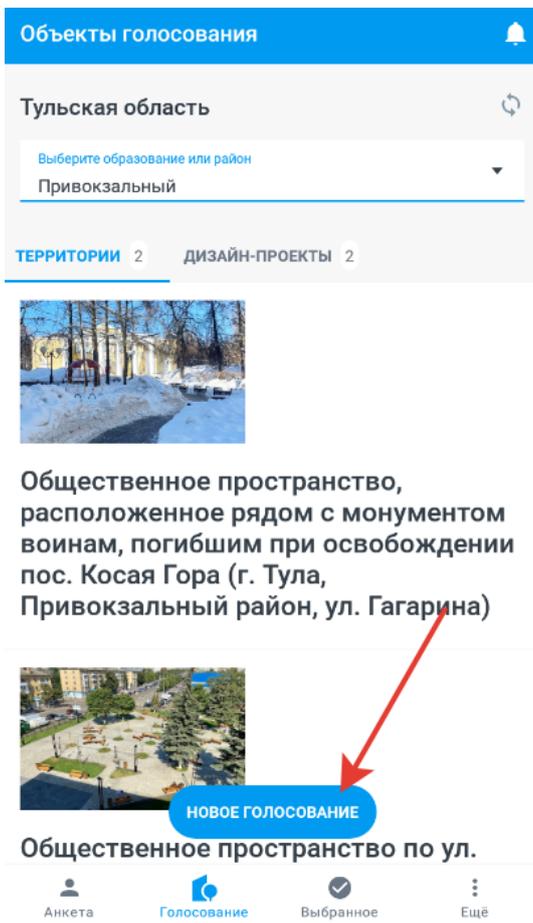
2. Произойдёт загрузка объектов голосования. Покажите список объектов гражданину. На карточки объектов в списке можно нажимать чтобы узнать детальную информацию об объекте.

В главном экране Приложения вы сможете увидеть две вкладки:



- Вкладка территории, может содержать территории, вынесенные на голосование в этом году. У территорий могут быть варианты реализации благоустройства или не быть таковых. Если территории есть, то гражданин может отдать свой голос только за одну из них.
- Вкладка дизайн-проекты, может содержать территории, которые уже победили в прошлом году, а в этом году граждане выбирают какой вариант благоустройства данных территорий важен для них. Если дизайн-проекты есть, то у гражданина столько голосов сколько дизайн-проектов есть во вкладке.

3. После того, как гражданин выразил готовность проголосовать нажмите на кнопку «Новое голосование» на странице списка или детальной странице объекта:



Общественное пространство, расположенное рядом с монументом воинам, погибшим при освобождении пос. Косая Гора (г. Тула, Привокзальный район, ул. Гагарина)

#### О проекте

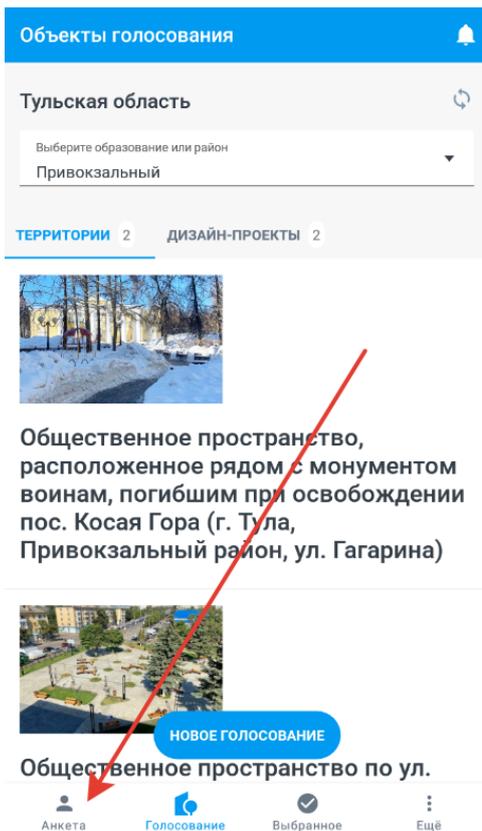
Можно с уверенностью сказать что Косая Гора - посёлок воинской славы и по праву может как и весь город - Герой Тула гордится своим героическим прошлым. О героических и трагических моментах военной истории посёлка рассказывают воинские мемориалы и памятные места. Самый первый воинский мемориал посёлка Косая Гора - это воинское захоронение-братская могила воинов, погибших при освобождении посёлка и солдат умерших от ран в госпитале. Ежегодно косогорцы отмечают день освобождения посёлка у этого места памяти, отдав дань и воинские почести погибшим при освобождении воинам Красной Армии. В начале 2000 г памятное место было отреставрировано. Вместо гипсовой скульптуры был установлен медный памятник солдату-освободителю посёлка Косая Гора, так же был капитально отремонтирован прилегающий к памятному месту сквер.

#### Иллюстрации проекта



НОВОЕ ГОЛОСОВАНИЕ

Так же можно нажать на пункт тапбара «Анкета»:



4. На следующем экране выберите доступный способ допуска гражданина до голосования: через Госуслуги или по номеру телефона:

Анкета для голосования



### Выберите способ авторизации

#### Войти через **госуслуги**

Голосование возможно только для стандартной и подтвержденной учетной записи ЕСИА (Госуслуги)

**войти**

#### Войти по номеру телефона

На ваш номер придёт проверочный код для подтверждения номера телефона

**войти**



Анкета



Голосование



Выбранное

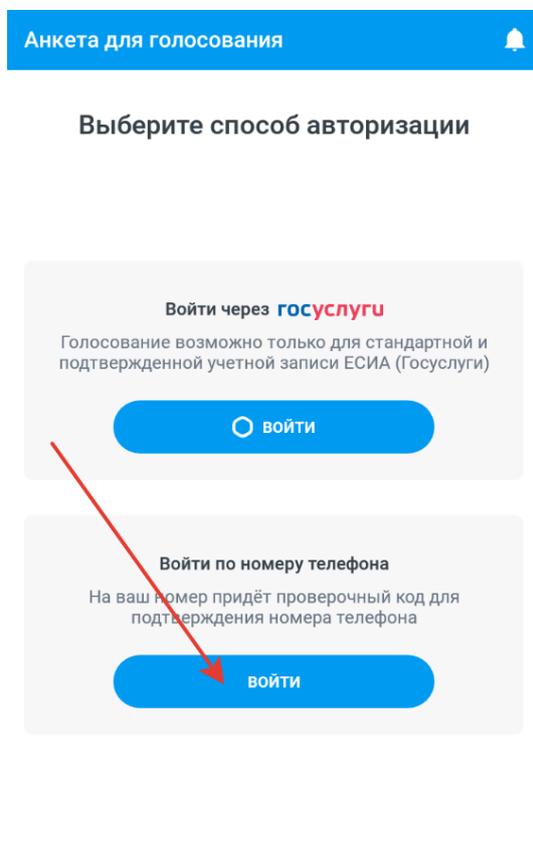


Ещё

## Допуск гражданина к голосованию с верификацией номера телефона по обратному звонку

Для голосования у гражданина должен быть с собой сотовый телефон способный принимать входящие вызовы и отображать на экране номер телефона с которого производится входящий вызов.

1. Нажмите кнопку «Войти» в блоке «Войти по номеру телефона»



2. Откроется экран анкеты для ввода номера телефона гражданина:

Анкета для голосования

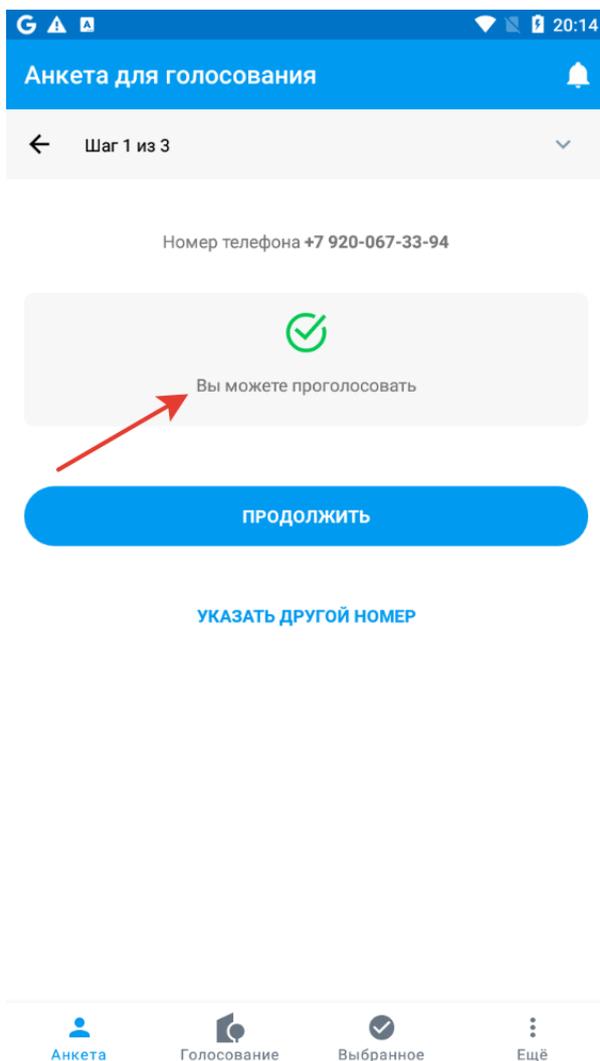
Шаг 1 из 3

Номер телефона  
+7

продолжить



3. Спросите у гражданина номер его сотового телефона и введите в поле «Номер телефона» 10 знаков номера телефона (международный код России +7 подставляется в начале номера телефона автоматически в интерфейсе)
4. Нажмите кнопку «Продолжить»
5. Откроется экран проверки возможности голосовать:



6. В случае, если на экране проверки указано «Вы можете проголосовать», то это означает, что у гражданина есть голоса, и он может голосовать. Нажмите кнопку «Продолжить»

7. В течении минуты на телефон Гражданина поступит звонок с номера телефона, гражданин должен сообщить волонтеру последние 4 цифры номера телефона, которые волонтер должен ввести на экране в поле «Проверочный код» и нажать кнопку «подтвердить»:

Анкета для голосования 

← Шаг 2 из 3 

Проверочный код

ПОДТВЕРДИТЬ

[УКАЗАТЬ ДРУГОЙ НОМЕР](#)

[ОТПРАВИТЬ КОД ЕЩЁ РАЗ](#)

8. Если гражданин использовал только часть голосов, то будет показан экран выбора объектов для голосования.

**Если гражданин ещё не использовал ни одного голоса, то будет показан экран выбора района или муниципалитета:**

Анкета для голосования 

1 Номер телефона — 2 Подтверждение номера телефона — 3 Данные гражданина

Выберите район или муниципальное образование

Муниципальное образование или район  
Нижегородский район 

ПРОДОЛЖИТЬ

На экране выберите район или муниципалитет для голосования нажмите кнопку «Продолжить» после чего будет показан экран ввода данных гражданина:

12:30

## Анкета для голосования

1 Номер телефона — 2 Подтверждение номера телефона — 3 Данные гражданина

### Заполните данные для регистрации

Фамилия

Имя

Отчество (если есть)

E-mail (необязательно)

Гражданин должен самостоятельно согласиться с правилами использования сервиса и на обработку персональных данных и самостоятельно проголосовать.

Я даю [Согласие на обработку моих персональных данных](#), а также их передачу в соответствии с п.3. ст.6 ФЗ-152 «О персональных данных»

**ПЕРЕЙТИ К ГОЛОСОВАНИЮ**

Нажимая на кнопку «Перейти к голосованию» я подтверждаю, что ознакомлен с Политикой обеспечения информационной безопасности персональных данных при их обработке ФАУ «Проектная дирекция Минстроя России»

**СОЗДАТЬ НОВУЮ АНКЕТУ**

Анкета    Объекты голосования    Выбранные объекты    Ещё

Гражданин должен ввести свою фамилию, имя, отчество, адрес электронной почты (не обязательно), дать согласия и нажать кнопку «Перейти к голосованию». Далее вы будете перемещены на экран выбора объектов для голосования.

## Допуск гражданина к голосованию через Госуслуги

Для голосования через госуслуги у гражданина должно быть с собой устройство с камерой и доступом к интернет, например, смартфон, на котором он может авторизоваться под своей учётной записью в Госуслугах.

1. Нажмите кнопку «Войти»



## Выберите способ авторизации

**Войти через госуслуги**  
Голосование возможно только для стандартной и подтвержденной учетной записи ЕСИА (Госуслуги)

войти

**Войти по номеру телефона**  
На ваш номер придёт проверочный код для подтверждения номера телефона

войти

2. На экране отобразится уникальный QR-код:

Анкета для голосования

1. Покажите QR-код гражданину

Гражданин должен считать QR-код камерой своего смартфона и авторизоваться на сайте Госуслуг.



Входя на портал, вы подтверждаете, что вам более 14 полных лет, даёте [Согласие на обработку моих персональных данных](#), а также их передачу в соответствии с п.3. ст.6 ФЗ-152 «О персональных данных»

3. Покажите QR-код гражданину, чтобы он считал его приложением камеры своего смартфона с функцией распознавания QR-кодов или иным приложением с функцией распознавания QR-кода.

4. Гражданин на своём устройстве должен перейти по ссылке, которая была распознана из QR-кода и войти в свой аккаунт Госуслуг, окно авторизации которого доступно по данной ссылке:

**Изображение экрана авторизации на смартфоне гражданина:**

## Вход ПОС ЕПГУ

 Не запоминать логин и пароль

**Войти**

[Я не знаю пароль](#)

[Зарегистрируйтесь](#) для полного доступа к сервисам

[Вход с помощью электронной подписи](#)

5. После удачной авторизации на смартфоне гражданина будет отображён сайт голосования. Гражданин должен сообщить волонтеру, что он успешно авторизовался.

6. Волонтер внизу экрана анкеты генерации QR-кода должен нажать кнопку «Проверить». Если авторизация гражданина успешна и у него остались голоса, то произойдет переход к следующему экрану.

7. Если гражданин уже использовал все голоса, то перехода к следующему экрану не произойдет и будет выведено соответствующее уведомление.

Если гражданин использовал только часть голосов, то будет показан экран выбора объектов для голосования.

Если гражданин ещё не использовал ни одного голоса, то будет показан экран выбора района или муниципалитета для голосования:

Анкета  
для голосования

Выберите район или  
муниципальное  
образование

Муниципальное образование или район  
Нижегородский район

Продолжить

Анкета Голосование Выбранное Ещё

8. Выберите район или муниципальное образование и нажмите кнопку «Продолжить» и вы будете перемещены на экран выбора объектов для голосования.

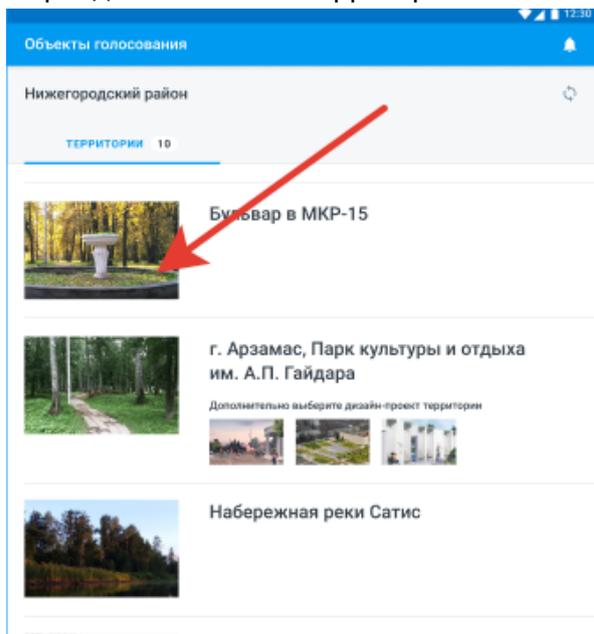
## Процедура голосования

После допуска гражданина к голосованию будет доступен экран просмотра объектов для голосования на котором вы сможете увидеть две вкладки:

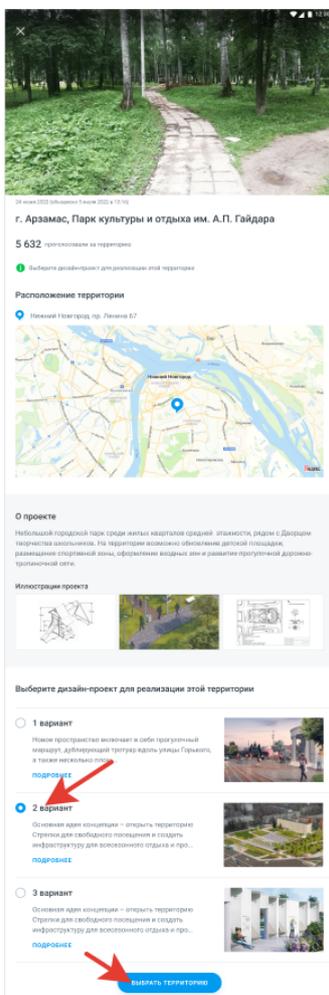
- Вкладка территории, может содержать территории, вынесенные на голосование в этом году. У территорий могут быть варианты реализации благоустройства или не быть таковых. Если территории есть, то гражданин может отдать свой голос только за одну из них.
- Вкладка дизайн-проекты, может содержать территории, которые уже победили в прошлом году, а в этом году граждане выбирают какой вариант благоустройства данных территорий важен для них. Если дизайн-проекты есть, то у гражданина столько голосов сколько дизайн-проектов есть во вкладке.

В случае, **если доступны объекты только во вкладке «Территории»**, выберите с гражданином территорию, за которую он может отдать голос.

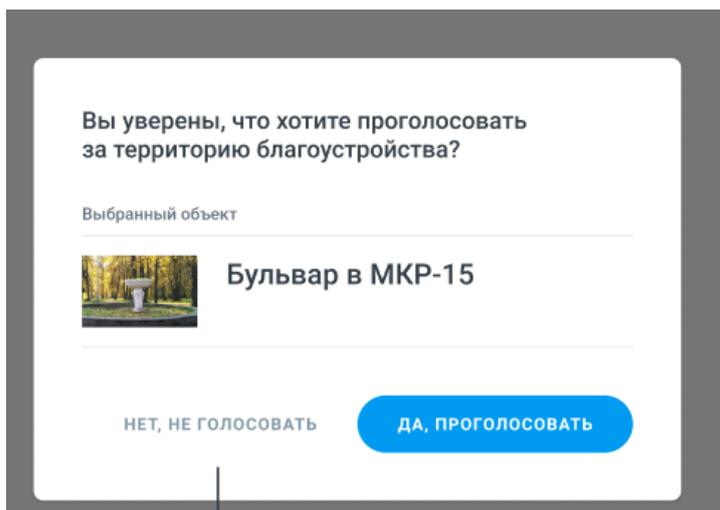
Перейдите касанием территории в списке на детальную страницу территории:



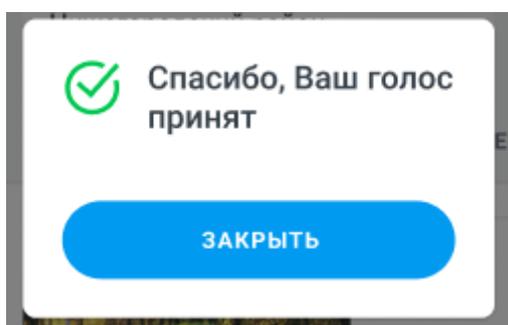
В случае если у территории есть варианты реализации, выберите один из них:



Нажмите кнопку «Выбрать территорию» подтвердите отправку голоса кнопкой «Да, проголосовать».

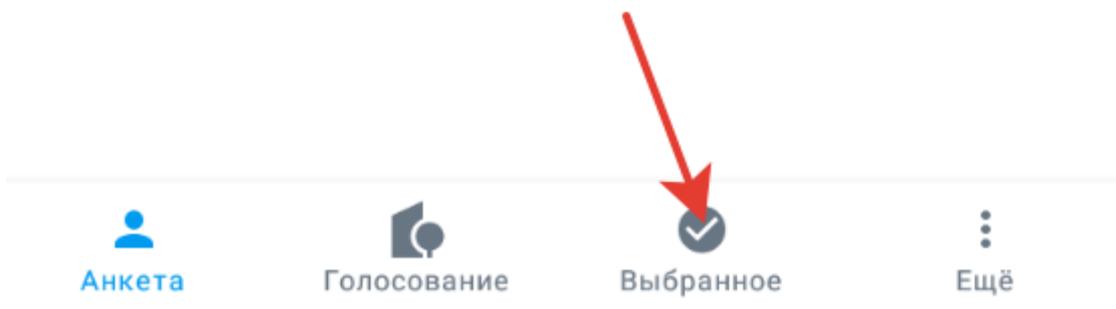


После правильной отправки голоса, которая может продлиться до нескольких минут в зависимости от качества связи будет выведено уведомление:

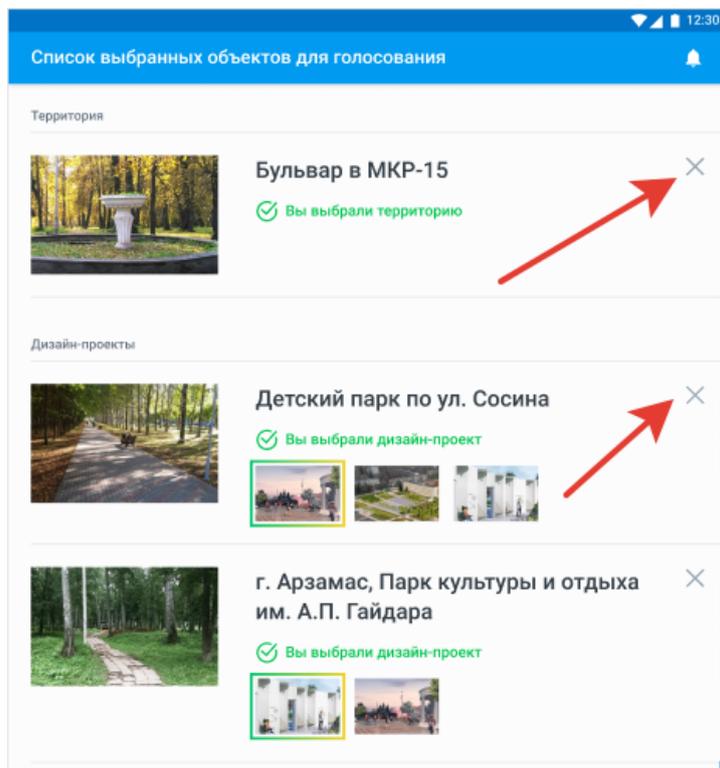


После этого приложение вернётся на главный экран и будет готово к регистрации новых респондентов.

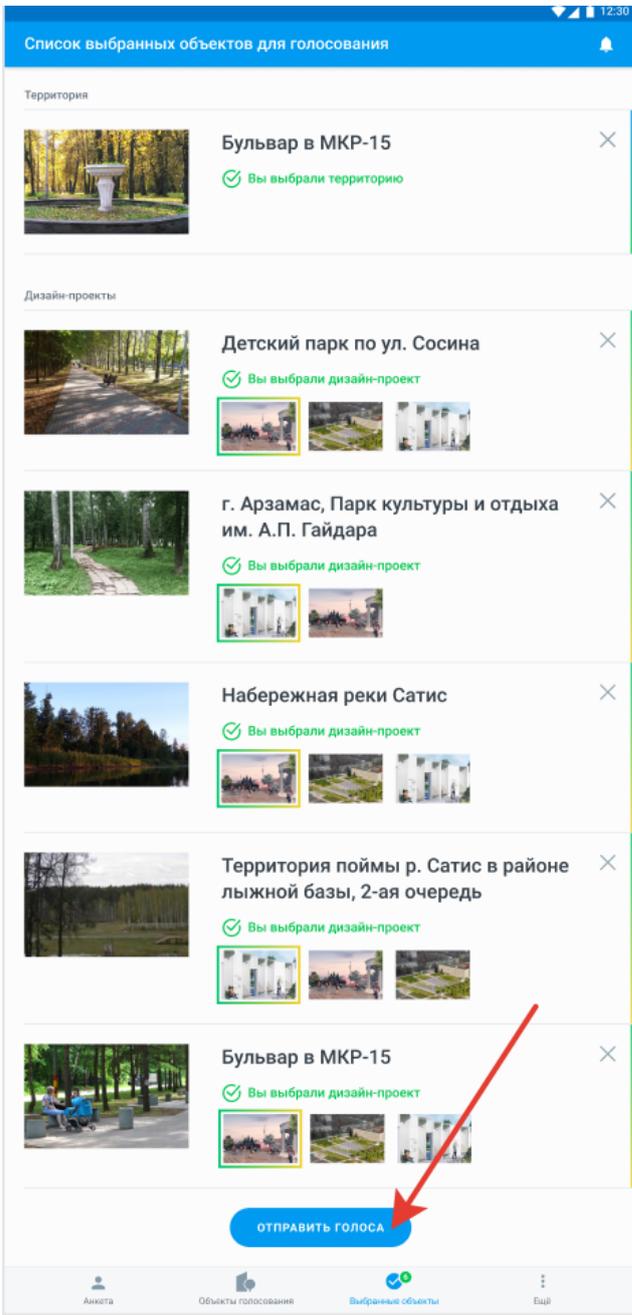
В случае, **если доступны объекты и во вкладке «Территории» и во вкладке «Дизайн-проекты»**, выберите с гражданином одну территорию на вкладке «Территории» и нужное ему количество дизайн проектов на вкладке «Дизайн-проекты», которые по мере выбора будут помещаться во вкладку «Выбранное» тапбара приложения, аналогично тому, как обычно перемещаются покупки в корзину.



После завершения выбора территорий и дизайн-проектов перейдите во вкладку «Выбранное», просмотрите объекты. Удалить объекты из «Выбранного» можно нажатием на крестик на карточке объекта, который вы хотите удалить из списка выбранного:



После того как всё проверено, нажмите кнопку «Отправить голоса» и подтвердите отправку:



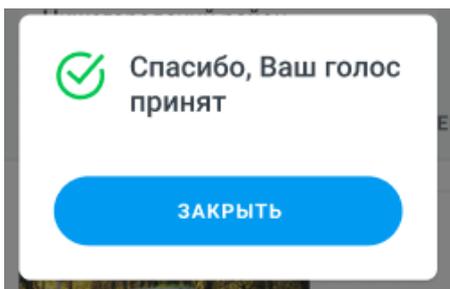
**Вы уверены, что хотите отправить голоса за объекты благоустройства?**

Если Вы отправите голоса, то голосование завершится.

ОТМЕНИТЬ

ОТПРАВИТЬ ГОЛОСА

После завершения процедуры отправки голосов, которая может продлиться до нескольких минут в зависимости от качества связи будет выведено уведомление:



После этого приложение вернётся на главный экран и будет готово к регистрации новых респондентов.

В случае, **если доступны объекты только во вкладке «Дизайн-проекты»**, то при их выборе они так же попадают во вкладку «Выбранное».

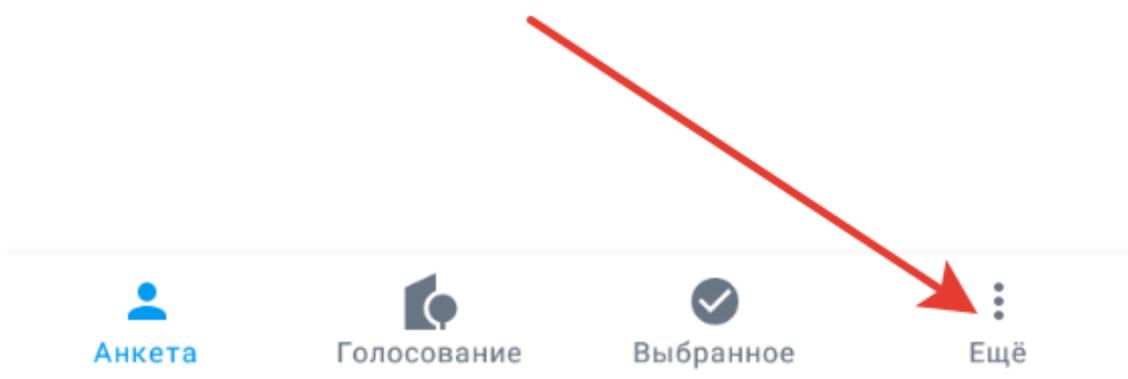
После завершения выбора дизайн-проектов перейдите во вкладку «Выбранное» и отправьте голоса, подтвердив согласие на отправку.

Голоса могут отправляться значительное время в зависимости от скорости и устойчивости доступа в сеть интернет.

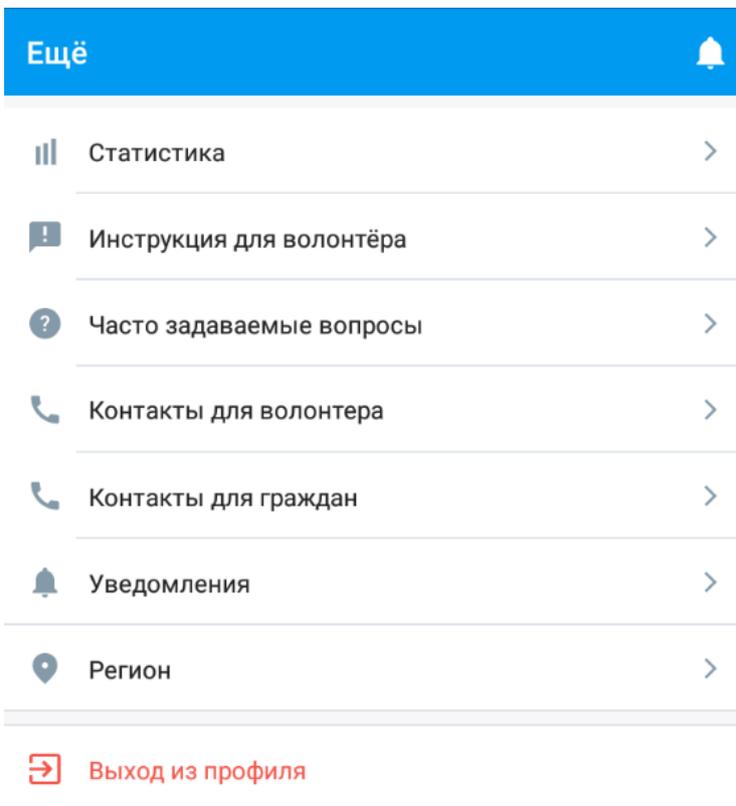
После удачной отправки голосов вы увидите уведомление «Спасибо Ваш голос принят», приложение вернется на главный экран со списком объектов, где можно будет начать процедуру нового голосования.

## Служебные разделы приложения

При нажатии на кнопку «Ещё» в тапбаре приложения становится доступно меню служебных разделов приложения:



Меню:



## Пункт «Статистика»

Позволяет увидеть статистику голосов, принятых данным волонтером:

### **Всего голосов**

за территории

за дизайн-проекты

### **Сегодня**

Дата

за территории

за дизайн-проекты

### **Вчера**

Дата

за территории

за дизайн-проекты



Общее количество принятых голосов

**0**

Количество голосов за территории

**0**

Количество голосов за дизайн-проекты

**0**

Сегодня, 13 апреля

Количество голосов за территории

**0**

Количество голосов за дизайн-проекты

**0**

Вчера, 12 апреля

Количество голосов за территории

**0**

Количество голосов за дизайн-проекты

**0**



Анкета



Голосование



Выбранное



Ещё

## Пункт «Инструкция волонтера»

Содержит инструкцию волонтера или ссылку на неё.

## Пункт «Часто задаваемые вопросы граждан»

Содержит ответы на часто задаваемые вопросы граждан

## Пункт «Контакты для волонтера»

Содержит контактные данные, по которым волонтер может обратиться для получения помощи и консультации от организаторов голосования в данном Субъекте РФ.

## Пункт «Контакты для граждан»

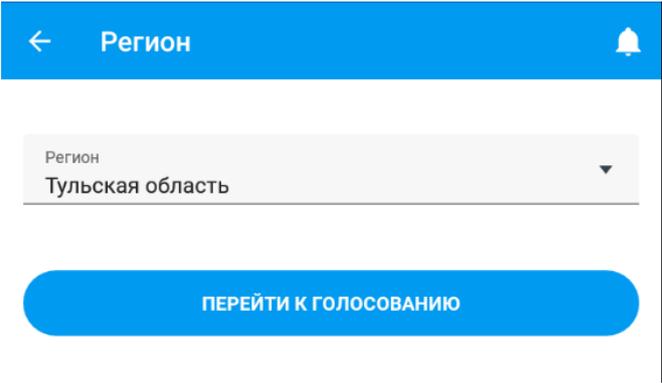
Содержит контактные данные, которые волонтер может сообщить гражданину в случае, если у гражданина будут вопросы по программе ФКГС по которым не может консультировать волонтер.

## Пункт «Уведомления»

Может содержать уведомления от организаторов голосования для волонтера.

## Пункт «Регион»

Позволяет сменить регион работы волонтера:



The screenshot shows a mobile application interface. At the top, there is a blue header bar with a white left-pointing arrow, the word "Регион" in white, and a white bell icon. Below the header is a light gray dropdown menu with the text "Регион" and "Тульская область" and a small downward-pointing triangle. At the bottom of the screen is a large blue rounded rectangular button with the white text "ПЕРЕЙТИ К ГОЛОСОВАНИЮ".

## Пункт «Выход из профиля»

После получения согласия волонтера позволяет выйти из профиля dobro.ru и перейти на экран начала авторизации волонтера в приложении.

## Выход волонтера из профиля для входа нового волонтера на данном устройстве

После того как волонтер авторизован он может выйти из профиля и снова вернуться на страницу авторизации. Для этого необходимо перейти в меню «Ещё», и нажать на пункт «Выйти из профиля»:

